

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN, ialah mengajak anak untuk belajar sambil bermain dengan tujuan membersihkan badan.**METODE PENELITIAN** mencari berbagai informasi seputar tentang kesehatan untuk anak dan bagaimana cara untuk melatih anak dalam membersihkan badan.**HASIL YANG DICAPAI** menceritakan seorang anak yang memiliki penyakit panu karena cara membersihkan tubuh yang salah, sehingga membuat anak itu mempelajari bagaimana membersihkan badan dengan benar.**SIMPULAN** ialah merancang sebuah media komunikasi visual Animasi E-Learning yang mampu memberikan pandangan kepada anak-anak tentang pentingnya menjaga kesehatan.

Kata Kunci

Kesehatan, anak-anak, pembelajaran, bermain.